

Séminaire LGL/MNSHS :
6 décembre 2021

Jouer plus mais pas trop

Une étude quantitative sur l'engagement monétaire des joueurs amateurs de poker

Aymeric BRODY

Docteur de l'Université Sorbonne Paris Cité

Enseignant-chercheur en sociologie au MNSHS (EPITECH)

Chercheur associé à EXPERICE (USPN) et au CASPER (USLB)

aymeric.brody@epitech.eu

Nicolas Bourgeois

Docteur de l'Université Paris Dauphine

Enseignant-chercheur en informatique au MNSHS (EPITECH)

Directeur du laboratoire MNSHS (EPITECH)

nicolas.bourgeois@epitech.eu



Plan de l'intervention

- Élément de contexte
- Présentation de l'enquête
- Approche descriptive
- Approche prédictive (NB)

L'essor de la pratique du poker en France

Fin 1990s : premiers sites de poker en ligne

2005 : diffusion des premiers tournoi de poker à télévision

2006-2007 : premier boom du poker

Mai 2010 : légalisation du poker en ligne

2010-2012 : deuxième boom du poker

2013-2016 : ralentissement de l'activité

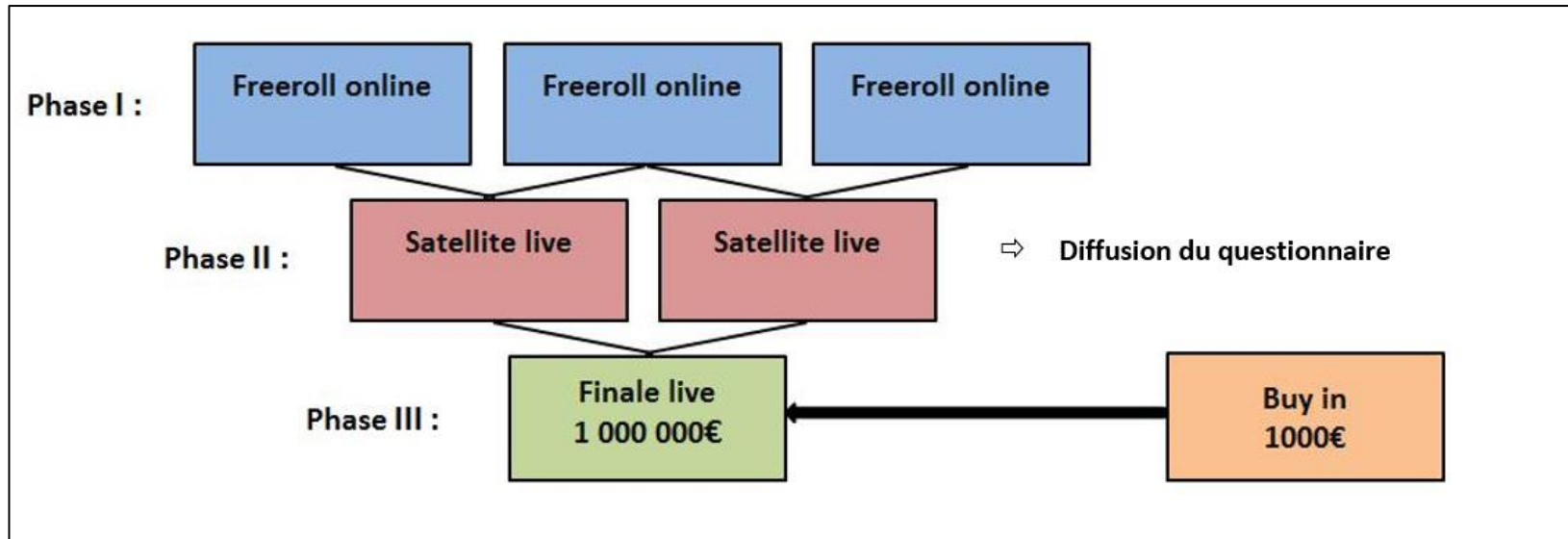
2019-2020 : troisième boom du poker ?

	Compte Joueurs Actif (en millions)
2010	1188
2011	1686
2012	1713
2013	1240
2014	1157
2015	990
2016	972
2017	1049
2018	1136
2019	1199
2020	1840

Source : ARJEL / ANJ

Une enquête auprès des joueurs amateurs

Enquête de terrain lors d'un tournoi de poker



Méthodologie :

- Observation directe lors des étapes *live* et de la grande finale du tournoi
- 52 entretiens semi-directifs
- 978 questionnaires

Une population de joueurs spécifiques



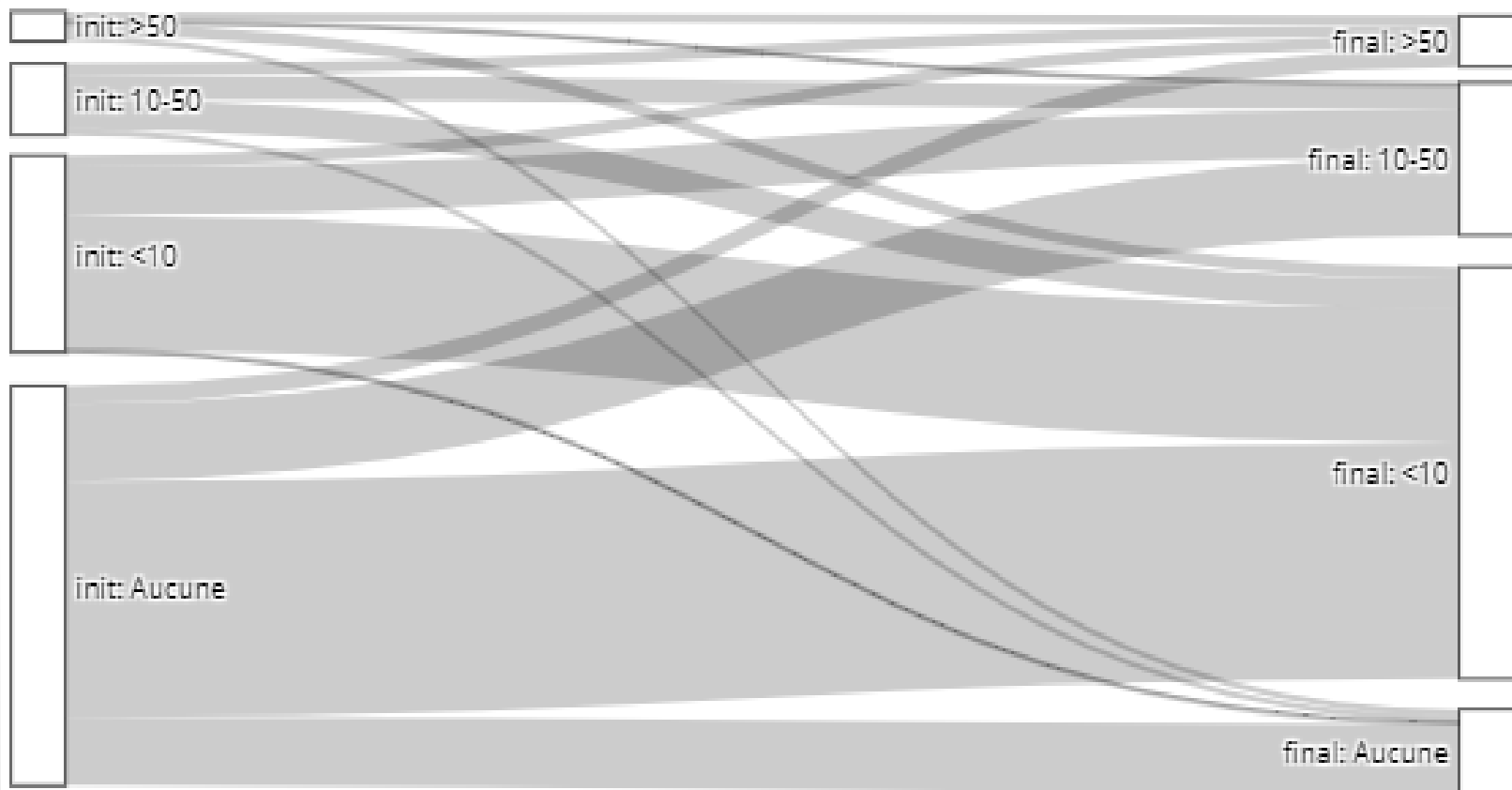
Photographie prise le 12 mars 2011 à Bordeaux lors d'une étape *live* du tournoi (source : AB)

Quelques chiffres :

- 98,2% des joueurs interrogés se considèrent comme « amateurs »
- 92,8% sont des hommes
- 85,7% ont moins de 45 ans
- 53,5% ont un niveau de diplôme supérieur au baccalauréat
- 64,8% appartiennent aux CSP plutôt favorisés
- 70,0% ont joué plus de deux fois au poker en ligne durant la semaine
- 70,0% ont misé moins de 10 euros lors de leur dernière partie de poker en ligne

L'évolution de leur engagement monétaire

Diagramme 1 : Évolution des mises en ligne



L'influence de leurs conditions d'existence

Tableau 3 : Première et dernières mises en fonction de la CSP

		Agriculteurs, ouvriers, employés	Professions intermédiaires	Cadres, Professions intellectuelles supérieurs	Artisans, commerçants, chefs d'entreprise
Première mise	[0-10]	81,3 (182)	81,7 (161)	81,0 (192)	65,8 (73)
	>10	18,7 (42)	18,3 (36)	19,0 (45)	34,2 (38)
Dernière mise en ligne	[0-10]	68,6 (142)	68,9 (124)	75,0 (153)	64,4 (65)
	>10	31,4 (65)	31,1 (56)	25,0 (51)	35,6 (36)
Dernière mise en live	[0-10]	62,7 (126)	54,0 (95)	55,5 (110)	44,1 (41)
	>10	37,3 (75)	46,0 (81)	44,4 (88)	55,9 (52)
Total		100	100	100	100

Limites de la corrélation

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	50	10	40	20	30	40	10	50

- ▶ Quelles variables/modalités isoler ? Combien de cas différents à traiter ?
- ▶ Est-ce que les segments de population seront de taille suffisante ?

Limites de la corrélation

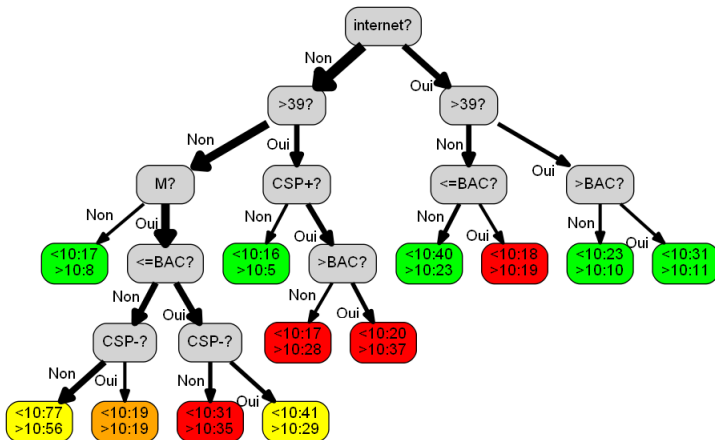
Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	50	10	40	20	30	40	10	50

- ▶ Quelles variables/modalités isoler ? Combien de cas différents à traiter ?
- ▶ Est-ce que les segments de population seront de taille suffisante ?

Limites de la visualisation



Arbre de décision



Caractériser une dépendance complexe

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	50	10	40	20	30	40	10	50

Mise = 70 - age si H, age - 15 si F

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	50	10	40	20	30	35	10	50

Erreurs commises : 0 et 5

Caractériser une dépendance complexe

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	?	10	40	20	30	?	10	50

Mise = 70 - age si H, age - 15 si F

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	50	10	40	20	30	35	10	50

Erreurs commises : 0 et 5

Caractériser une dépendance complexe

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	?	10	40	20	30	?	10	50

Mise = 70 - age si H, age - 15 si F

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	50	10	40	20	30	35	10	50

Erreurs commises : 0 et 5

Caractériser une dépendance complexe

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	50	10	40	20	30	40	10	50

Mise = 70 - age si H, age - 15 si F

Age	20	25	30	40	45	50	55	60
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F
Mise	50	10	40	20	30	35	10	50

Erreurs commises : 0 et 5

Fonctionne aussi sur des modalités

Age	20	25	30	40	45	50	55	60	35	20	50	70	40
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F	H	F	H	F	H
Type Jeu	Pro	Am	Am	Am	Pro	Pro	Am	Pro	Am	?	?	?	?
Prédiction	Pro	Am	Am	Am	Pro	Pro	Am	Pro	Am	Am	Pro	Am	Am
Réalité	Pro	Am	Am	Am	Pro	Pro	Am	Pro	Am	Am	Pro	Pro	Am

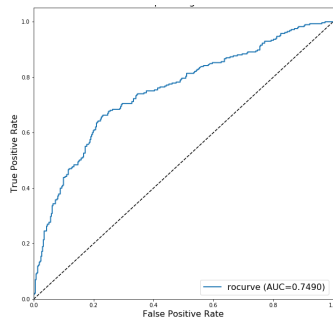
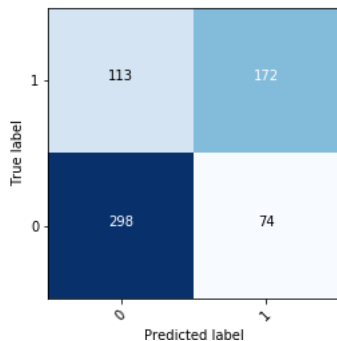
25% d'erreur

Fonctionne aussi sur des modalités

Age	20	25	30	40	45	50	55	60	35	20	50	70	40
Genre	H	F	H	F	H	F	H	F	H	F	H	F	H
Type Jeu	Pro	Am	Am	Am	Pro	Pro	Am	Pro	Am	?	?	?	?
Prédiction	Pro	Am	Am	Am	Pro	Pro	Am	Pro	Am	Am	Pro	Am	Am
Réalité	Pro	Am	Am	Am	Pro	Pro	Am	Pro	Am	Am	Pro	Pro	Am

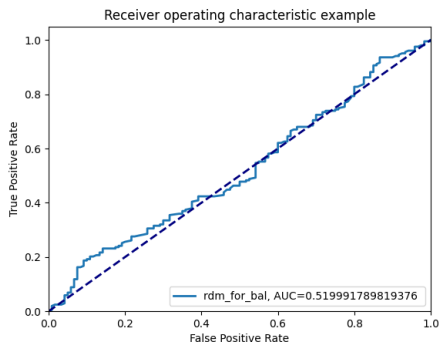
25% d'erreur

Divers outils de mesure



Prédictions purement socio-économiques

84		22
68		24



Introduction de la variable "contexte d'initiation"

83		23
32		60

